ANO I - EDIÇÃO Nº 3 | MAIO 2018

EXCLUSIVO PARA ASSINANTES DO ASILO

MEGA MAN NOS HOLOFOTES

O BLUE BOMBER É CAPA DA REVISTA JOGO VÉIO Nº 2

Nossa segunda edição impressa terá Mega Man na capa, representando os seis jogos originais do NES

NEO GEO MINI:

UM MINI FLIPERAMA NA SUA CASA

// NOTÍCIAS| PAGS. 2 E 3

RGVP:

OS RETROGAMERS DO VALE DO PARAÍBA

// RGVP | PAGS. 6 E 7

EXPEDIENTE

EDITOR, REDAÇÃO E ARTE
Eidy Tasaka

REVISÃO
Rafael Belmonte
Soraia Barbosa

CONVIDADOS
Fabio Baptista
[Retrogamers Vale do Paraíba]

AGRADECIMENTOS
Alexandre Bastos
Hercules Games

APOIADORES
Alexandre Ferreira de Oliveira
Alexandre Rocha Lopes
Alison Antonio Batista
Amarildo Augusto Hipolito
Anderson Cruz
Anderson Da Rosa
Antonio Marcos Mello
Antônio Junior
Ari Castilho
Artur 'Legios' Nascimento
Bruno Cass
Bruno Costa Castro
Carlos 'Megadriveano' Almeida
Dionatan Colombo
Daniel Cetrin
Darley Santos
Danilo Paulino
Diego Eisfeld Leal
Eduardo Sônego
Erickson Affonso Dambros
Fabricio Junio
Felipe Dias
Fernando Dellova
Flávio Assis, Antiquário Master
Francis Couto
Helder Ribeiro
Igor Antonio
Iohan Gonçalves
Jailson Borges Jr.
Jonnes Nascimento
José Yoshitake 'Zemo'
João Leonardo Pacifico
Julio Piccinini
Kleber Danielski
Lionel Novaes de Freitas
Lucas Pinheiro
Lucas Rodrigues
Marcelo Sforzim
Marcus Guglielmi
Maxwell Tavares
Mike Wevanne
Nando Bastos 'Pixhitt'
Rafael Eduardo Souza
Rafael Pintaudi
Rafael Ramalli
Reginaldo dos Santos
Rodrigo Bobrowski
Rodrigo Carvalho
Sergio Souza
Tamara Dolan
Tayná Tavares
Thiago de Moura Oliveira
Vanei Heidemann

NEO GEO ENTRA NA FEBRE 'MINI'

EMPRESA COMEMORA 40 ANOS COM ESTILO

A febre dos consoles miniaturizados segue contaminando as gigantes do segmento. Desde o lançamento do NES Mini, em dezembro de 2016, já tivemos o retorno do Super Nintendo, do Mega Drive, e agora foi anunciado pela SNK que o Neo Geo também está para voltar.

O console teve imagens vazadas durante o mês de abril e surpreendeu a internet, embora o movimento já fosse esperado. A empresa está completando 40 anos, então nada melhor que relançar os seus maiores sucessos e surfar uma onda bastante nostálgica.

O pequeno aparelho tem formato similar ao de uma máquina arcade MVS, inclusive na parte dos comandos, perfeitos para jogos de luta.

A tela é de 3.5 polegadas, mas você também poderá ligar o console na TV, com um cabo HDMI. Além disso o aparelho terá saída para dois controles externos e fones de ouvido.

Ainda segundo a SNK, em seu release oficial, o Neo Geo Mini será lançado em duas cores diferentes: uma mais colorida para o mercado japonês e outra para o resto do mundo (vide imagens na página ao lado).

O pequeno contará com uma biblioteca de 40 jogos ainda pendentes de confirmação. Uma imagem vazada revelou o que todos já imaginavam: muito The King of Fighters, Fatal Fury, Samurai Shodown, Metal Slug e outras franquias clássicas dos fliperamas. Mas também sobrou espaço para clássicos menos conhecidos como Sengoku 3, Magician Lord e Kizuna Encounter.

O preço e a data de lançamento ainda não foram confirmados pela SNK, mas imaginamos que seja algo em torno de US$120. E se você está interessado no console, melhor ir se preparando, pois provavelmente terá que importá-lo.

SNK e Nostalgia

Essa não é a primeira incursão da SNK com edições comemorativas dos seus consoles. Em 2012 a empresa lançou o Neo Geo X, um console portátil que também podia ser ligado à TV por meio de um dock, cuja aparência era similar ao Neo Geo AES.

Um Neo Geo X hoje pode valer até R$2000,00 em sites de leilão. Ter um Neo Geo em casa nunca foi uma tarefa barata. O próprio console original foi lançado nos Estados Unidos por US$649.99 em sua versão Gold, e US$399.99 na versão Silver, que vinha com apenas um controle.

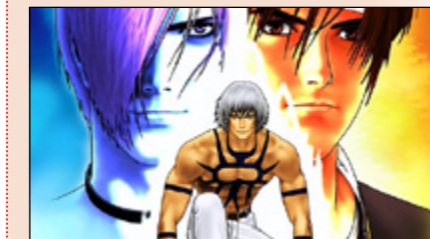
Aqui no Brasil a situação não foi muito diferente, tornando o console pouco conhecido pelos jogadores. No entanto, os jogos da placa MVS foram febre durante boa parte das décadas de 1990 e 2000.

A fase dourada dos fliperamas pode ter chegado ao fim, mas as empresas parecem dispostas a investir no mercado da nostalgia para aumentar o faturamento.

Quem será a próxima a entrar na onda de relançamentos, você arrisca um palpite? ■

A imagem que abre a matéria exibe a versão internacional do Neo Geo Mini, enquanto acima podemos ver a versão japonesa, muito mais colorida

SUCESSOS DA SNK:

A lista de jogos do SNK Neo Geo Mini ainda não foi anunciada oficialmente, mas nós temos os nossos palpites:

The King of Fighters é certeza de estar no pacote, principalmente porque KOF' 97 aparece nas imagens oficiais da SNK. Segundo imagens vazadas, teremos cinco jogos da franquia na lista final do console: 95, 97, 98, 00 e 02.

Garou: Mark of the Wolves é outro jogo quase certo de estar na lista. Além de ser o último jogo oficial da franquia Fatal Fury, também inovou ao promover um salto temporal na história da série.

Metal Slug é outro título que vai aparecer na lista final com vários jogos. Sucesso dos fliperamas, é um jogo perfeito para o formato e proposta do Neo Geo Mini.

REVISTA JOGO VÉIO Nº2 ESTÁ A CAMINHO

E A CAPA FICOU PARA O ROBÔZINHO AZUL DA CAPCOM

A primeira edição impressa da Revista Jogo Véio, lançada em março, foi um grande sucesso. Enviamos revistas para todos os estados, centenas e centenas de pacotes! Foi uma verdadeira festa regada a Super Mario World e outros grandes clássicos dos jogos de plataforma. Agora, passados dois meses desde o lançamento da revista, temos muito orgulho em revelar que o projeto terá continuidade com a segunda edição.

A Revista Jogo Véio Nº 2 trará na capa Mega Man, o robôzinho azul da Capcom que completou, em 2017, 30 anos desde o seu debute para o Nintendinho.

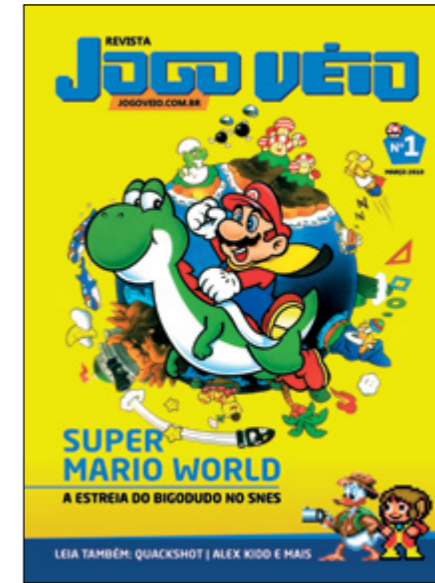
Deixamos a decisão da escolha da capa para os nossos apoiadores (no Apoia.Se/jogo-veio), e foi uma disputa bastante acirrada: **Street Fighter 2** e **Mega Man** tiveram praticamente o mesmo número de votos, o que deixou a decisão para o último segundo.

Os outros títulos que estarão presentes na revista vão seguir a mesma linha de jogos de ação e plataforma, a exemplo de Battletoads e Kid Chameleon, clássicos inesquecíveis.

A segunda edição tem lançamento previsto para meados de junho, mantendo a periodicidade trimestral da revista. Ela poderá ser adquirida na loja virtual do Jogo Véio (http://lojadoveio.com.br), nas lojas da Hercules Games e na banca Paulo Afonso, que fica no Largo de Santa Cecília, no centro de São Paulo. O preço é de R$13,00, mais os custos do frete.

Todas as revistas são impressas em papel couchê de alta gramatura e vão shrinkadas com placa de papelão para proteger o material.

Com o sucesso do projeto, temos muito prazer em anunciar que a temporada de 2018 da revista está confirmada: além da edição Nº 2, teremos outras duas revistas com lançamento previsto para setembro e dezembro, com temas ainda não confirmados pela nossa equipe.

Nossos apoiadores participarão ativamente do processo de seleção dos jogos de capa da revista, a exemplo do que já acontecia nas edições digitais. É o Jogo Véio a todo vapor em 2018!

A primeira edição da revista foi a realização de um sonho para a equipe. Centenas de revistas enviadas para todo o Brasil, com direito a evento de lançamento e a presença de amigos retrogamers. Pretendemos repetir a dose para a segunda edição, com data ainda a ser confirmada.

Seis clássicos lançados para o NES entre 1987 e 1993. A segunda edição da Revista Jogo Véio revisitará cada um dos títulos, listando as suas peculiaridades e inovações para a franquia

RETROGAMERS VALE DO PARAÍBA

CONHEÇA A HISTÓRIA DE UM DOS GRUPOS MAIS APAIXONADOS POR GAMES CLÁSSICOS NO BRASIL – E NOSSO PARCEIRO!

O grupo **RetroGamers Vale do Paraíba** nasceu em janeiro de 2016, à partir da união de diversas pessoas que anunciavam games antigos nos sites de comércio e leilões digitais. Eram todos colecionadores e amantes de games que moravam em São José dos Campos ou cidades próximas, no estado de São Paulo.

Para facilitar o contato e aproximar mais os entusiastas da região, passamos a utilizar o WhatsApp. Dessa forma, nasceu a nossa formação inicial com apenas seis membros, mas que logo começou a crescer bastante a partir de indicações dos próprios participantes.

Com esse crescimento surgiram novos desafios, como a necessidade de um regulamento visando a segurança dos membros e a qualidade do grupo. Também foi necessário alçar voos mais altos como criar um perfil e página no Facebook, Twitter, Instagram, YouTube e outros.

Promovemos encontros mensais em um local público cedido pela Prefeitura de São José do Rio Preto, onde os membros têm a oportunidade de adquirir novos itens para suas coleções, participar de campeonatos e, principalmente, jogar. Esses encontros são sempre gratuitos e abertos ao público, então sempre recebemos novos visitantes e muitas, muitas crianças que mantêm viva a paixão pelos games retrô. Também realizamos diversas ações sociais como arrecadação de agasalhos, alimentos, livros e outros objetos pessoais que são doados para pessoas carentes e instituições públicas da região.

RGVP marcou presença no lançamento da Revista Jogo Véio, em março, na sede da Hercules Games, em São Paulo

Para organizar tudo, temos subgrupos com tarefas definidas como administradores das redes sociais e criadores de conteúdo, além de membros que nos auxiliam na organização dos eventos. Todos foram escolhidos a dedo de acordo com o comprometimento com o grupo.

Além dos eventos promovidos pelo RGVP, participamos com frequência cada vez maior de outros eventos de cultura Geek/Gamer na região, levando cada vez mais longe o nome do grupo e a paixão pelos games clássicos.

Recentemente, criamos o Clube RGVP, com vantagens para membros que acreditam em nosso trabalho e colaboram com um pequeno valor mensal. Os valor arrecadado é dividido em 3 partes que são reservadas para as ações sociais do grupo, benefícios para os membros e a aquisição de itens que são sorteados entre os membros patrocinadores. Sem dúvidas, o grande diferencial do grupo é a amizade! Somos amigos apaixonados pelos games que ajudam a manter viva a cultura retrogamer. Essa é a nossa maior conquista!

RGVP NO FACEBOOK:
HTTPS://GOO.GL/5JP7SE

O grupo Retrogamers Vale do Paraíba desenvolve projetos de ação social em paralelo aos encontros mensais. Todos os membros exibem com muito orgulho a camiseta que os une em torno de um movimento amigo e recheado de boas ações

JABÁ DO VÉIO (SÓ CLICAR E CURTIR)

SEJA NOSSO APOIADOR E COLABORE COM OS NOSSOS PROJETOS: MAIS REVISTAS, PODCASTS, TEXTOS, VÍDEOS E MAIS!

APOIA.SE/JOGOVEIO

YOUTUBE: CANAL JOGO VÉIO

ANÁLISE: MEGA MAN 7

ANÁLISE: TOP GEAR 2

ANÁLISE: YU YU HAKUSHO FINAL

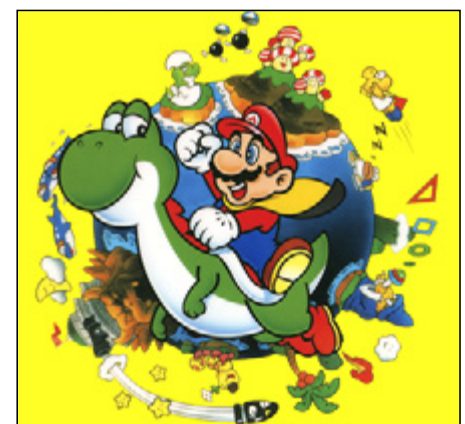
PODCASTS: JOGO VÉIO & TV DE TUBO

TV DE TUBO #11: *CLAUDIO BALBINO (REVISTA ULTRAJOVEM)*

JOGO VÉIO#12: *OS MASCOTES ESQUECIDOS*

TV DE TUBO #10: *JASPION*

JOGO VÉIO#11: *FINAL FIGHT*

TV DE TUBO #09: *SHURATO*

JOGO VÉIO#10: *SUPER MARIO WORLD*